

就有關軟式聯賽賽例更正及補充如下：

- 1 當比分到達 Mercy rule 的規定，而落後球隊進攻局數不少於領先球隊，則比賽完結。
- 2 在比賽時限已過或於第九局的情況下，當出現下列情況，比賽完結：
 - 2.1 後攻隊攻入致勝分
 - 2.2 3 出局而落後球隊的進攻局數不少於領先球隊。
 - 2.3 九打擊者而落後球隊的進攻局數不少於領先球隊。

* 以下例中 A 隊攻擊局數=B 隊防守局數，B 隊攻擊局數=A 隊防守局數

例 1

	1	2	3	4	5	6	7	8	9	Total	
A 隊	4	3	2	2						11	A 隊攻擊局數
B 隊	0	0	0	1						1	B 隊攻擊局數

四局上完結時兩隊比分相差十分以上，但由於落後球隊進攻局數少於領先球隊，Mercy rules 未生效，故必需完成四局下，賽事方為完結。

例 2

	1	2	3	4	5	6	7	8	9	Total	
A 隊	1	1	1	0						3	A 隊攻擊局數
B 隊	5	5	6	X						16	B 隊攻擊局數

四局上完結時兩隊比分相差十分以上，落後球隊攻擊局數不少於領先球隊，Mercy rules 立刻生效，賽事完結。

例 3

	1	2	3	4	5	6	7	8	9	Total	
A 隊	0	0	0							0	A 隊攻擊局數
B 隊	5	5	5X							15X	B 隊攻擊局數

三局下 1 出局，兩隊比分相差達到十五分，落後球隊攻擊局數不少於領先球隊，Mercy rules 生效，比賽終止。

例 4

	1	2	3	4	5	6	7	8	9	Total	
A 隊	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	A 隊攻擊局數
B 隊	0	0	0	0	0	0	0	0	1X	1X	B 隊攻擊局數

九局下 1 出局，後攻隊攻入致勝分，球賽即時完結，有關攻擊局數的計算則為 8 1/3

例 5

	1	2	3	4	5	6	7	8	9	Total
A 隊	0	0	0	0						0
B 隊	0	0	0	1X						1X

A 隊攻擊局數 4
B 隊攻擊局數 3 1/3

於四局完結前超越比賽時限，後攻隊於 1 出局的情況下攻入致勝球，球賽即時完結，有關攻擊局數的計算則為 3 1/3

例 6

	1	2	3	4	5	6	7	8	9	Total
A 隊	0	0	0	0						0
B 隊	0	0	0	4X						4X

A 隊攻擊局數 4
B 隊攻擊局數 3 1/3

於例 3、例 4 及例 5 情況下，後攻隊出現超越外野圍欄或界線之全壘打，則壘上跑壘員及擊跑員皆可獲得分。

例 7

	1	2	3	4	5	6	7	8	9	Total
A 隊	1	0	0	0						1
B 隊	0	0	0	0						0

A 隊攻擊局數 4
B 隊攻擊局數 4

於四局完結前超越比賽時限，落後球隊進攻局數少於領先球隊，故必需完成四局下。

例 8

	1	2	3	4	5	6	7	8	9	Total
A 隊	0	0	0	6						6
B 隊	10	0	0	X						10

A 隊攻擊局數 4
B 隊攻擊局數 3

於四局上完結前超越比賽時限，落後球隊進攻局數不少於領先球隊，故發生 3 出局或九打擊者完結四局上，賽事完結。

例 9

	1	2	3	4	5	6	7	8	9	Total
A 隊	0	0	0	6						6
B 隊	10	0	0	1						11

A 隊攻擊局數 4
B 隊攻擊局數 4

於四局上完結後四局下完結前超越比賽時限，雖落後球隊進攻局數不少於領先球隊，須待發生 3 出局或九打擊者完結四局下，賽事方為完結。