

就各聯賽賽例補充如下：

- 1 當比分到達 **Mercy rule** 的規定，而落後球隊進攻局數不少於領先球隊，比賽完結。
- 2 在比賽時限已過或於第九局的情況下，當出現下列情況：
  - 2.1 後攻隊攻入致勝分
  - 2.2 3 出局而落後球隊的進攻局數不少於領先球隊。
  - 2.3 九打擊者而落後球隊的進攻局數不少於領先球隊。

例 1

	1	2	3	4	5	6	7	8	9	Total
A 隊	4	3	2	2						11
B 隊	0	0	0	1						1

A 隊攻擊局數 4  
B 隊攻擊局數 4

四局上完結時兩隊比分相差十分以上，但由於落後球隊進攻局數少於領先球隊，**Mercy rules** 未生效，故必需完成四局下，賽事方為完結。

例 2

	1	2	3	4	5	6	7	8	9	Total
A 隊	1	1	1	0						3
B 隊	5	5	6	X						16

A 隊攻擊局數 4  
B 隊攻擊局數 3

四局上完結時兩隊比分相差十分以上，落後球隊攻擊局數不少於領先球隊，**Mercy rules** 立刻生效，賽事完結。

例 3

	1	2	3	4	5	6	7	8	9	Total
A 隊	0	0	0							0
B 隊	5	5	5X							15X

A 隊攻擊局數 3  
B 隊攻擊局數 2 1/3

三局下 1 出局，兩隊比分相差達到十五分，落後球隊攻擊局數不少於領先球隊，**Mercy rules** 生效，比賽終止。

例 4

	1	2	3	4	5	6	7	8	9	Total
A 隊	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
B 隊	0	0	0	0	0	0	0	0	1X	1X

A 隊攻擊局數 9  
B 隊攻擊局數 8 1/3

九局下 1 出局，後攻隊攻入致勝分，球賽即時完結，有關攻擊局數的計算則為 8 1/3

例 5

	1	2	3	4	5	6	7	8	9	Total
A 隊	0	0	0	0						0
B 隊	0	0	0	1X						1X

A 隊攻擊局數 4  
B 隊攻擊局數 3 1/3

於四局完結前超越比賽時限，後攻隊於 1 出局的情況下攻入致勝球，球賽即時完結，有關攻擊局數的計算則為 3 1/3

例 6

	1	2	3	4	5	6	7	8	9	Total
A 隊	0	0	0	0						0
B 隊	0	0	0	4X						4X

A 隊攻擊局數 4  
B 隊攻擊局數 3 1/3

於例 3、例 4 及例 5 情況下，後攻隊出現超越外野圍欄或界線之全壘打，則壘上跑壘員及擊跑員皆可獲得分。

例 7

	1	2	3	4	5	6	7	8	9	Total
A 隊	1	0	0	0						1
B 隊	0	0	0	0						0

A 隊攻擊局數 4  
B 隊攻擊局數 4

於四局完結前超越比賽時限，落後球隊進攻局數少於領先球隊，故必需完成四局下。

例 7

	1	2	3	4	5	6	7	8	9	Total
A 隊	0	0	0	6						6
B 隊	10	0	0	X						10

A 隊攻擊局數 4  
B 隊攻擊局數 3

於四局上完結前超越比賽時限，落後球隊進攻局數不少於領先球隊，故發生 3 出局或九打擊者完結四局上，賽事完結。

例 7

	1	2	3	4	5	6	7	8	9	Total
A 隊	0	0	0	6						6
B 隊	10	0	0	1						11

A 隊攻擊局數 4  
B 隊攻擊局數 4

於四局上完結後四局下完結前超越比賽時限，雖落後球隊進攻局數不少於領先球隊，須待發生 3 出局或九打擊者完結四局下，賽事方為完結。

例 8

	1	2	3	4	5	6	7	8	9	Total
A 隊	2	2	10							14
B 隊	0	0	6							6

A 隊攻擊局數 3

B 隊攻擊局數 3

於三局上完結前超越比賽時限，落後球隊進攻局數少於領先球隊，雖在九打擊者規則下落後球隊無法追平或反超前，仍必需完成三局下。